

## MuayThai Super Fight アマチュアルール

**セコンド** セコンドにつくのは3名までとする。

**試合着** Tシャツ(各自着用自由)、ムエタイランクスもしくは試合に差し支えないパンツ着用。  
アクセサリ等は必ずはずすこと。  
刺青・タトゥー(ワンポイントも含む)のある選手は、見えない様に隠すこと。

**計量** 通常体重より無理のない範囲で申告・申し込みの上、過度の減量がないようにすること。ワンマッチは、  
0.5～0.9kgオーバーで減点1、1.0～1.5kgオーバーは減点2、1.6kgオーバーは失格とする。

※トーナメント出場者は各階級の規定体重を厳守のこと。

**試合時間** トーナメント 90秒×2R／インターバル30秒(延長ラウンド1分)  
※なお、決勝戦のみ90秒×5R(延長ラウンド1分)

|              |       |                  |
|--------------|-------|------------------|
| ワンマッチ(延長戦なし) | グループA | 2分×2R／インターバル30秒  |
|              | グループB | 90秒×2R／インターバル30秒 |
|              | マスターズ | 90秒×2R／インターバル30秒 |

**勝敗**

**KO 勝ち**パンチ、キック等で相手を5秒以上ダウンさせた場合、または相手の戦意を失わせた時。  
相手がダウン後に立ち上がった後も、5秒以内にファイティングポーズがとれない時。  
パンチキック等で一方的に攻撃をし、レフェリーが危険とみなした時。

**TKO 勝ち**1R中2回目のダウンをさせた時。  
相手のセコンドからのタオル投入時。

**判定勝ち**ジャッジ3名による判定のうち、2名以上の支持。

※採点に関しての意義、申し立ては一切受付いたしません。

**判定基準** 以下6点を総合的に判断し、勝敗を決する。

- ※有効打 : 的確かつ力強い攻撃を当てている方を勝ちとする。
- ※ダメージ : 有効打によってダメージを与えている方を勝ちとする。
- ※積極性 : より積極的に攻めている方を勝ちとする。
- ※防御 : よりディフェンス力に優れた方を勝ちとする。
- ※主導権 : 試合をコントロールしている方を勝ちとする。
- ※反則 : よりクリーンに、反則技・行為の少ない方を勝ちとする。

**有効技**

パンチ ストレート、フック、アッパー、バックブロー、ボディブロー

キック 前蹴り、ローキック、ミドルキック、ハイキック、バックキック、サイドキック、とび蹴り、膝蹴り、  
首相撲(時間制限はありません)  
「ヒジ打ち有りルール」の場合のみ、ヒジ打ちは有効となります。

**反則** 肘打ち(「ヒジ打ち無しルール」の場合)、頭突き、顔面への膝、投げ(首投げや背負い投げ、または相手を腰に乗せて投げた場合)、相手に足を絡ませたり足を引っ掛ける行為、胴回し回転蹴りおよび自ら倒れこむような動作を伴う攻撃、さば折り、下腹部への攻撃、サミング、相手に噛み付く行為、パンチによる後頭部への攻撃、関節技、相手がダウンした状態のときの加撃、ロープを掴むこと、相手の蹴りをキャッチした後、2歩以上歩を進めること。

**注意・減点・反則負け**

上記の反則技・反則行為を行なった場合、相手に背を向けて逃げる形をとった時、選手・セコンド共に試合中に相手を中傷するような言動、レフェリーに対する暴言、レフェリー・ジャッジの指示に従わない場合、進行を妨げる遅延行為や防具の装着不備による試合の中断があった場合、セコンドの定員オーバーが発覚した場合、これらの場合、注意・減点・反則負けを宣告されることもある。

なお、その他の事態が生じた場合、レフェリー・ジャッジによる協議で決定する。